



Daniele Gasperi

Design incentrato sull'utente

Sr. UI Designer - User Experience Designer

Architetto dell'Informazione

✉ info@danielegasperi.com

📞 348 75 100 72

🌐 www.danielegasperi.com

in www.linkedin.com/in/danielegasperi

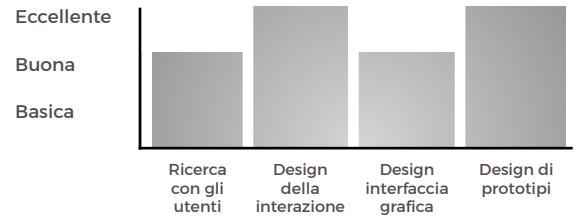
🐦 www.twitter.com/danielegasperi



SOMMARIO

Vasta esperienza in tecnologie web, grafica, multimedia e architettura dell'informazione. Esperto nella progettazione di sistemi informativi interattivi incentrati sull'utente per prodotti web e multimediali utilizzando competenze in UI, UX, HTML5, CSS3, wireframing e prototipazione.

Competenze in UX Design



Libero Professionista Bologna e Pisa, Italia - Los Angeles, California, USA

Da giugno 1994
a oggi

Graphic Designer, Web Designer & Developer

Nel corso della mia carriera ho lavorato nei settori della stampa, web design, sviluppo web, video, multimedia, graphic design, UX design, producendo sistemi informativi usabili ed accessibili per il web e multimediali per una vasta gamma di grandi aziende italiane e americane.

Alcuni dei miei clienti includono Bruno Magli, Omega, KristinaT, Mondadori, Arcigay, Cappellini, Kartell, Diva, Consolato italiano a Los Angeles.

Maggiori informazioni sul mio sito web: <http://danielegasperi.com/portfolio>



Accenture Multimedia Agency Torino, Italia

Da maggio 2016
a luglio 2016

User Experience Designer

UX Design, Architettura dell'Informazione e Interaction Design per la sezione Investimenti del sito web della banca Intesa Sanpaolo. Realizzazione di wireframes, prototipi, mockups e interaction guidelines usando software Axure, Sketch, Fireworks, Acrobat, MS Office e Photoshop.



Polycom, Inc. Los Angeles, California, USA (telelavoro)

Da maggio 2011
a dicembre 2014

UI Development Engineer - Sr. UI Designer

Ha lavorato con ruoli diversi per l'applicazione Web Media Manager: Architetto dell'Informazione, Designer della UI, Sviluppatore Web, User Experience Designer (interviste ai clienti, analisi, personas, wireframes, prototipi, etc.). Sul mio sito: <http://danielegasperi.com/portfolio-items/mediamanager-ux>



Accordent Technologies, Inc. Los Angeles, California, USA

Da marzo 2006
a maggio 2011

UI Development Manager - Sr. Web Developer

Designer dell'interfaccia utente presso Accordent per applicazioni di web casting. Sviluppo Web e Web Design per l'interfaccia utente dell'applicazione di video streaming e grafica per la comunicazione aziendale. Più informazioni sul mio sito: <http://danielegasperi.com/portfolio-items/webcast-ui-design>



Interneer, Inc. Culver City, California, USA

Da settembre 2004
a febbraio 2006

UI Designer - Web Developer

Designer dell'interfaccia utente & Web Developer per un'applicazione di Business Process Management, Web e Graphic Design per il sito web e per attività di marketing.



Ritram S.r.l. Bologna, Italia

Da ottobre 1999
a aprile 2002

Web Designer - Multimedia Designer

Realizzazione di siti web utilizzando linguaggi di scripting come JavaScript, JSP, PHP, XML e ASP. Progettazione e costruzione di databases Access e SQL Server. Collaborazione alla realizzazione di CD-Rom con attività di compressione di video digitale e regia.



Daniele Gasperi

Design incentrato sull'utente

Sr. UI Designer - User Experience Designer

Architetto dell'Informazione

✉ info@danielegasperi.com

📞 348 75 100 72

🌐 www.danielegasperi.com

in www.linkedin.com/in/danielegasperi

🐦 www.twitter.com/danielegasperi



Libera Università di Lingue e Comunicazione IULM Milano, Italia

Da gennaio 2015

a giugno 2015

Master Executive di Architettura dell'Informazione e User Experience Design

Completato corsi teorici e pratici di Architettura dell'Informazione, Semiotica, Content Strategy, Marketing, User Research, Storytelling, Service Design, Visual Design, Interaction Design, Rapid Prototyping, Testing, Project Management, Social Media Editing, Intranet Design, Cross-channel UX.



W3C Training - w3devcampus Online

Da novembre 2013

a gennaio 2014

Responsive Web Design

Corso di formazione del W3C sul Responsive Web Design dedicato alle strategie d'uso di HTML e CSS per realizzare siti web in grado di adattarsi a qualsiasi dimensione di visualizzazione. Il corso ha trattato le dichiarazioni viewport e le media-queries per il layout responsivo, le immagini responsive, la navigazione, la tipografia, le tabelle, i moduli, i video, l'accessibilità e l'ottimizzazione.



W3C Training - w3devcampus Online

da settembre 2013

a novembre 2013

HTML5

Corso di formazione del W3C su HTML5, incentrato sugli elementi semantici, strutturanti e multimediali (audio e video), il disegno, l'animazione grafica con l'elemento Canvas, le interazioni con video, forms, API JavaScript (DOM, geolocalizzazione, orientamento), e la persistenza (stoccaggio Dom, cache, IndexedDB).



Santa Monica College - Corsi Primavera Santa Monica, California, USA

Da gennaio 2005

a giugno 2007

JavaScript and Dynamic HTML

VisualBasic.Net

ActionScript 2.0



Università di Bologna Lettere e Filosofia

Bologna, Italia, 1990 - 1995

Dipartimento di Arte, Musica e Spettacolo. Completati 11 di 18 esami, principalmente in Comunicazioni di Massa e Semiotica.



Universitat Autònoma de Barcelona (Erasmus)

Barcelona, Spagna, 1994

Completati corsi teorici e pratici di Produzione Televisiva e Comunicazioni di Massa



Istituto Statale D'Arte

Pisa, Italia, 1989

Diploma in Arte e Comunicazione Visiva.



Lingue

Italiano: madrelingua

Inglese: avanzato

Spagnolo: buono



Caratteristiche

Nato nel 1969 a Pisa, Italia

Analitico

Creativo

Problem Solver

Attento al dettaglio

Autonomo

Veloce ad apprendere

Team Player

Entusiasta

Affidabile